

**Справка по организации и проведению
Городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»,
финальный тур «Успех»
по литературе, МХК
по теме «Отечественный кино».**

В соответствии с приказом главного управления образования администрации города Красноярска от 30.12.2021 № 563-П «Об утверждении планов муниципальных работ», на базе МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» 27 октября 2022 года состоялась городская интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» финального тура «Успех» по литературе, МХК, по теме: «Отечественное кино».

Цель мероприятия:

- интеллектуальное развитие личности, поднятие престижа знаний у обучающихся образовательных учреждений города Красноярска;
- выявление в ходе игры сильнейших команд (1-ое, 2-ое, 3-е места) и сильнейших игроков 2022-2023 уч. года в данной области знаний.

№	Название команды, ОУ
1	№ 1 «Монолит»
2	Лицей № 6 «Перспектива 2»
3	№ 31 «Операция Ы»
4	№ 72 «Единение»
5	№ 91 «Метеор»
6	№ 134 «Герои нашего времени»
7	№ 141 «Дюжина»
8	№ 144 «Горе от ума»
9	№ 147 «Алмаз»
10	№ 149 «30 секунд до Марса»
11	КМТ «Эрудиция плюс»
12	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» «Одноклеточные»
13	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» «Оптимисты»
14	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» «47 хромосома»

В мероприятии приняли участие 84 обучающихся 6-11 классов из 10 общеобразовательных учреждений города, 1 учреждения дополнительного образования и 1 учебного заведения среднего профессионального образования.

Район	Приняли участие в мероприятии						
Кировский район	Лиц 6	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»					
Количество участников	6	18					
Ленинский район	СШ 31						
Количество участников	6						
Октябрьский район	СШ 72						
Количество участников	6						
Советский район	СШ 1	СШ 91	СШ 134	СШ 141	СШ 144	СШ 147	СШ 149
Количество участников	6	6	6	6	6	6	6
Железнодорожный район	КМТ им. В.П. Астафьева						
Количество участников	6						

Диаграмма команд, участвовавших в финальной игре, в разбивке по районам.



Итоги игры «Эрудит-Премьер» по литературе, МХК
финальный тур «Успех».

Победитель

Команда «Дюжина», МАОУ СШ №141

Менеджер команды: Елена Валерьевна Малыгина

1.	Игорь Алексеевич Яновский	9	– капитан, лучший игрок
2.	Варвара Александровна Кочурина	8	победитель игры со зрителями
3.	Галина Анатольевна Мендрилюк	11	двукратный победитель игры со зрителями
4.	Ирина Викторовна Винокурова	8	
5.	Самир Рамильевич Ямалиев	9	
6.	Иван Константинович Шумилов	10	

2-ое место

Команда «Оптимисты» МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»

Менеджеры команды: Анастасия Викторовна Шабаета,
Денис Александрович Асанян

1	Лев Николаевич Ефимов	10	– капитан, победитель игры со зрителями
2	Ангелина Александровна Кочеткова	10	
3	Владислав Евгеньевич Соловьёв	7	лучший игрок
4	Арина Дмитриевна Горячкина	10	
5	Виктория Евгеньевна Ларина	10	
6	Варвара Владимировна Иванова	10	лучший игрок

3-е место

Команда «Герои нашего времени», МБОУ СШ №134

Менеджеры команды: Дик Валентина Эрнстовна,
Пугаева Виктория Вячеславовна

1	Костенко Полина Александровна	11	- капитан, лучший игрок
2	Лонская Виктория Андреевна	11	
3	Михальченко Дмитрий Николаевич	11	победитель игры со зрителями
4	Павлова Александра Александровна	11	
5	Стрелковский Савелий Витальевич	5	
6	Рубайлов Андрей Александрович	11	

Звания «**Лучший игрок**» по результатам финальной игры удостоены:

1.	Афанасьев Владислав – игрок команды «Эрудиция плюс» КМТ
2.	Бударин Андрей – капитан команды «Эрудиция плюс» КМТ

Победителями игры со зрителями стали:

1.	Дементьев Артём – игрок команды «Монолит» школы № 1
2.	Блинников Кирилл – игрок команды «Единение» школы № 72
3.	Филиппов Евгений - капитан команды «Метеор» школы № 91
4.	Малыгина Елена Валерьевна – менеджер команды «Дюжина» школы № 141
5.	Герасимов Марк – капитан команды «Алмаз» школы № 147
6.	Прокушев Артём - игрок команды «Алмаз» школы № 147 - четырёхкратный
7.	Кручинкин Даниил – капитан команды «30 секунд до Марса» школы № 149
8.	Бударин Андрей – капитан команды «Эрудиция плюс» КМТ - двукратный

Преимущества мероприятия:

1. Мероприятие предоставляет широкие возможности реализации потенциала и команд, и каждого участника персонально. В мероприятии приняли участие 84 школьника, из них 32 стали победителями в той или иной номинации, 1 игрок победил в четырех номинациях, 2 –двукратные победители.

2. Яркое эмоциональное мероприятие, выявляющее уровень имеющихся у игроков знаний по заданной теме и дающее возможность пополнить интеллектуальный багаж, усовершенствовать навыки работы в команде и выполнения взятой на себя роли каждым игроком команды.

3. Разнообразный, доступный, интересный, тщательно подобранный материал из областей литература, МХК представленный в виде вопросов по теме.

4. Доступность игрового материала: в ходе игры командам было предложено ответить на 52 вопроса, на 34 вопрос (что составляет 65,4%) правильные ответы были даны командами, играющими за игровыми столами. Все вопросы, на которые не ответили команды, играющие за игровыми столами, были направлены в зал.

5. Обучающая площадка для педагогов-менеджеров команд.

Предложения по усовершенствованию формата игр «Эрудит-Премьер»:

1. Привлечь к участию в игре «Эрудит-Премьер» новые команды.

2. Привлечь организации города в качестве спонсоров игры.

3. Привлечь творческие коллективы для выступления во время рабочих пауз в ходе игр.

4. Работать с менеджерами команд и администрацией школ по подготовке команд к играм.

И.о. директора



Д.И. Романов

01.11.2022